Exemplo:

/ quantos FFFFh existem entre o endereço 0030h e 007Fh de memória

volta, LoadI endinicial / carrega o valor que está no endereço inicial

Subt valorbuscado / será que é FFFFH?

Skipcond 400 / "pula" a proxima instrução se achou um FFFFH

Jump proxEndereco / A # 0, repete o loop

/ achei: soma um ao valor buscado

Load resultado

Add Hum / acerscenta um ao contador de FFFFh

Store resultado

proxEndereco, Load endinicial

Add Hum

Store endinicial

Subt endfinal

Skipcond 400 / "pula" a proxima instrução se Reg. A = 0

Jump volta / A # 0, repete o loop

/ acabou

acabou, Load resultado / se chegou aqui é porque não executou a instrução loop acima

Output /envio o resultado a uma saida de periférico

Halt / para o processamento

/variaveis ocupando endereços de memória

endinicial, HEX 0030

endfinal, HEX 007f

Hum, DEC 1

valorbuscado, HEX ffff

resultado, DEC 0

/ quantos FFFFh existem entre o endereço 0030h e 007Fh de memória

volta, LoadI EndDIVD / carrega o valor que está no endereço 0030h

Store DIVD

LoadI EndDSOR / carrega o valor que está no endereço 0030h

Store DSOR

Load DIVD

Subt DSOR / será que é menor

Skipcond 000 / "pula" a proxima instrução se achou um FFFFH

Jump proxEndereco / A # 0, repete o loop

/ achei: soma um ao valor buscado

Add DSOR

StoreI

Load resultado

Add Hum / acerscenta um ao contador de FFFFh

Store resultado

proxEndereco, Load endinicial

Add Hum

Store endinicial

Subt endfinal

Skipcond 400 / "pula" a proxima instrução se Reg. A = 0

Jump volta / A # 0, repete o loop

/ acabou

acabou, Load resultado / se chegou aqui é porque não executou a instrução loop acima

Output /envio o resultado a uma saida de periférico

Halt / para o processamento

/variaveis ocupando endereços de memória

endDIVD, HEX 0030

endDSOR, HEX 0031

endRESULT, HEX 0032

endRESTO, HEX 0033

DIVD, DEC 20

DSOR, DEC 3

RESULT, DEC 0

RESTO, DEC 0

endfinal, HEX 007f

Hum, DEC 1

valorbuscado, HEX ffff

resultado, DEC 0